



Este era un proyecto muy apreciado por Spielberg, la historia en la que se basa la película era suya, de modo que supervisaba constantemente el rodaje, hasta tal punto que se sabe que él mismo dirigió algunos planos del *film* como director de segunda unidad.

La película contiene un montón de momentos memorables, el caos que provocan los chicos al manipular unas tuberías, mostrado con una serie de divertidos *gags*; la aparición del barco pirata en la cueva; Bocazas traduciendo a Rossanna las frases que le dice la madre de Mikey; Andy tocando un piano hecho con huesos de esqueletos; Mikey abriendo la puerta de su casa con un original invento; el hallazgo del pozo de los deseos; la bella escena final del barco pirata perdiéndose en el mar y un largo etc.

## CURIOSIDADES

- El tema principal de la película es "The Goonies 'R' Good Enough" interpretado por la cantante Cyndi Lauper. En 1985 la sacó el disco "The Goonies 'R' Good Enough" en el que incluyó el tema "What a thrill" que también aparece en el *film*.
- El segundo álbum musical de La Oreja de Van Gogh, "El viaje de Copperpot", está

inspirado en Chester Copperpot, un cazador de tesoros mencionado en la película.

- Jonathan Ke Quan es conocido también por ser el famoso jovencito de la película "Indiana Jones". Richard Donner, director del *film*, tuvo una breve participación hacia el final de la película, interpretando a un policía.
- El pueblo de la película existe y el nombre que usaron en Los Goonies para referirse a ella es el real. Se trata de Astoria, un pueblo costero ubicado en Oregon, Estados Unidos a orillas del pacífico cerca del límite con Canadá.
- El barco pirata que aparece en la película fue construido a escala real. Al terminar el rodaje fue ofrecido a quien le pudiera interesar, pero como nadie se interesó por él, acabó siendo desmontado.
- John Matuszak (Sloth) antes de ser actor, fue jugador de fútbol americano profesional. En la película se le ve haciendo de Sloth, y lleva la camiseta de los Oakland Raiders, equipo de la NFL en el que jugó.
- Cuando al final de la película salen los padres de los chicos, algunos de ellos son sus verdaderos padres, y otros eran miembros del equipo de la película.
- El mapa original de la película se lo quedó Sean Astin (Mickey), pero su madre lo tiró a la basura pensando que era un papel viejo y sin importancia.



## ACTIVIDADES DESPUÉS DE LA PELÍCULA

Qué feo era Willy el Tuerto, a mí me da mucho miedo mirarle a la cara, pero vosotros sois unos valientes, así que seguro que queréis encontrar el tesoro que dejaron unos piratas en el siglo XVII en vuestro colegio.

Para conseguirlo tendréis que responder correctamente a unas preguntas sobre la peli y luego interpretar las pistas que aparecen en el mapa, que está al final de la ficha.

**1.** En los primeros minutos de la película nos presentan a los principales protagonistas, hay unos especialmente curiosos que son los hermanos..., ¡uy! ¿Cómo se llaman estos hermanos tan malos? ¿Quién es el jefe de la banda? Y además, ¿tú crees que son listos o un poco torpes?

**2.** Los Goonies están muy preocupados porque sus padres tienen un problema muy grave, ¿te acuerdas de cuál es?

**3.** Por cierto tanto hablar de Los Goonies, pero realmente ¿sabemos quiénes son?

**4.** Pon los nombres de los protagonistas con algunas de sus características:

PERSONAJE	CARACTERÍSTICAS
Gordi	
Bocazas	
Mikey	
Data	
Brad	
Sloth	

Simpático, valiente, gordito, cobarde, fuerte, feo, imaginativo, divertido, responsable, tímido, atractivo, líder, torpe.

**5.** Gordi es el Goonie más torpe de todos, siempre se le están cayendo las cosas. En casa de Mikey se le cae una escultura y se le rompe una parte muy importante de su cuerpo. ¿Sabéis qué escultura es y dónde se encuentra?

**6.** Cuando suben al desván de la casa de Mikey empieza la aventura, ¿qué encuentran allí?



---

7. Es el sueño de Mikey, encontrar el tesoro que les permita no vender la casa. Atan a su hermano y se van a la playa como unos cazatesoros, ¿qué medio de transporte utilizan?



---

8. Ahora sigamos la pista del tesoro...

- La playa dorada...
- Las tres rocas...
- 100 pasos dirección norte, ahí es donde encontrarás el árbol del tesoro.
- El restaurante... al fondo en el sótano...

Pero cuando llegan al restaurante, ¿a quién se encuentran?

---

9. Cuando llegan al sótano no saben cómo seguir para encontrar el pasadizo que los lleve hasta el barco de Willy el tuerto. ¿Cómo lo consiguen?

10. Gordi se queda para avisar a la policía, pero con su torpeza habitual no lo consigue. Sin embargo hace un amigo muy especial, ¿quién es?

---

11. En los pasadizos que nos llevan hasta el barco hay un montón de trampas, ¿te acuerdas de cuáles son?, y ¿cómo las esquivan?

---

12. ¿Cuál de los personajes te parece más simpático?, y ¿con cuál te identificas más?

*Este es el verdadero mapa de Willy el Tuerto, tendremos que salvarnos de sus trampas y escapar de los tortuosos pasadizos.*

*Conocéis bien vuestro colegio... Vais a tener que buscar un cofre escondido hace 400 años, ¿dónde estará? Esa es la pregunta que se han hecho niños como vosotros los últimos 399 años.*

*Hace 25 años tenían pinta de ser muy listos y tampoco lo consiguieron, yo tengo muchas esperanzas puestas en vosotros.*

*Aquí empieza la búsqueda del tesoro, mucho cuidado no caer en las trampas mortales.*

*Habla el grumete de Willy el Tuerto: "¡Oh capitán!, por la patá de palo que sostiene este viejo cuerpo, tengo mucha hambre, no podría comerme un buen pescado asado..."*

*Willy el Tuerto: "¡Oh grumete!, siempre estás zampando, está bien, ¿dónde crees que está la comida? Pues allí está la segunda pista del tesoro".*

*¡¡¡Corred a buscarla!!!*